

大会概要

主催	武將會
日時	2022年11月23日(水・祝)
会場	葛飾区水元総合スポーツセンター 水元メイナリーナ 第一、第二武道場 〒125-0032 東京都葛飾区水元1-23-1
出場クラス	●デビュ－戦 ●初心クラス ●初級Aクラス ●初級Bクラス ●中級クラス ●全日本グランプリ ●一般 初中級 ●一般 上級 ●1minute(ワニミニッツ)
参加費	●デビュ－戦：4,000円 ●初心・初級・中級：5,000円 ●全日本グランプリ・一般・1minute(ワニミニッツ)：7,000円
申込締切	2022年9月30日(金) 必着
申込先	武將杯実行委員会 〒124-0004 東京都葛飾区東堀切2-27_4 ※現金書留にて参加申込書と参加費を共に団体責任者がまとめて送付下さい。 ※申込後の、申込書並びに参加費はお返しできません。 ※学年間違える場合失格になります。
問合せ先	TEL:03-6231-2717
HP	http://chokushinjuku.com/
注意事項	葛飾区水元総合スポーツセンターに駐車場はございませんので近隣の駐車場をご利用下さい。

規定防具に関する規則

	ヘッドガード	拳サポーター	スネサポーター	ひざサポーター	チェストガード	フーエルカブツ	アンダーガード
男子(幼児～中学生)	○	○	○	小4以上必須	×	○	×
女子(幼児～中学生)	○	○	○	小4以上必須	小5以上必須	×	任意
男子(高校生)	×	○	○	○	×	○	×
女子(高校生)	×	○	○	○	○	×	任意
シニア	×	バビオングラブローフ (0077のロー-審判は可)	○	○	×	○	×
一般男子(初中級)	×	バビオングラブローフ (0077のロー-審判は可)	○	○	×	○	×
一般女子(初中級)	×	バビオングラブローフ (0077のロー-審判は可)	○	○	○	×	任意
一般男子(上級)	×	素手	×	×	×	○	×
一般女子(上級)	×	素手	○	○	○	×	任意
1ミニッツ	×	素手	×	×	×	○	×

※サポーター、ヘッドガードは各自でご用意ください。 ※サポーター類は当日、販売ブースでも販売致します。

防具の注意

- 指定防具を着用していない場合、失格となります。 ●防具の改造を行った場合は失格となります。
- サポーターは布製に限る。(マージナルワールド製、ISAMI製を推奨)
- 帯留めの着用をお願いします。 ●ヒザサポーターは4年生以上は必ず着用。
- 女子のスボーツブラ、アンダーガード共に、布製・スポンジ製のタイズを着用。硬質プラスチック製は使用禁止です。また、胴全体を覆うタイズのチェストガードも使用できません。
- スボーツブラの着用は5年生以上から着用を義務とする。 ●ヘッドガードは顔全体を覆うもの。(金網・プラスチック可)

客席マナー

- アリーナ場内は飲食禁止 (選手の水分補給は可) ですのでススタンドをお願いします。
- その際に出たゴミは各自でお持ち帰りください。
- 周囲の迷惑となる、荷物をたくさん置いての客席占有はしないでください。
- 置き引き、盗難に注意し、貴重品、手荷物などは各自の責任において管理してください

試合規則

試合時間			
	本戦	延長	最終延長
【ジュニア】 デビュ－・初心・初級	1分	1分 (ラスト)	/
【ジュニア】 中級	1分30秒	1分 (ラスト)	/
【ジュニア】 初級・中級	1分30秒	1分30秒 (ラスト)	/
グラソフリ 【ジュニア】 幼年～高校生	1分30秒	1分30秒 (体重判定)	1分 (ラスト)
グラソフリ 【一般】	2分	2分 (体重判定)	1分 (ラスト)
1ミニッツ	1分 (ラスト)	/	/
グラソフリのみ、延長戦で決着がつかない場合は、体重判定を行う。 ●グラソフリ 【ジュニア】 【軽量級2kg以上】 【重量級3kg以上】 ●グラソフリ 【一般】 【軽量級3kg以上】 【重量級5kg以上】 なお体重判定で決まらない場合は、ラストシステムにて1分の最終延長を行う。			

勝敗・判定

- 一本・技あり>ダメージ>技の確性>手数足数>積極性が勝っているものを勝者とする。
- 主審1名、副審4名、または2名にて判定、持ち点1点とし、3/5点または2/3点以上を取ったものを勝者とする。
- 技有りを取った後、消極的な姿勢または掛け逃げなど、積極性が見られない場合、審判の権限で引き分けの判定をくだされる場合もある。(技有り1回でも必ずしも勝ちとはならない)
- 相手選手の攻撃により、泣いてしまった場合、又は嘔吐した場合は失格とする。
- 判定は、主審含む全審判の一致上げとする。

一本勝ち

- 反則箇所を除く部分へ、突き、蹴り、等の攻撃により相手選手の戦意を喪失させた場合は一本勝ちとする。
- 技有りを2回とった場合は合わせ一本勝ちとする。

技有り

- 反則箇所を除く部位に、一本には至らないが、有効な攻撃によって相手の体勢が大きく崩れた場合または足掛け、合わせ技などで相手に対し一時的に戦意を喪失させた場合は技有りとする。
- 前蹴り、下段蹴りで相手を瞬時に倒した場合。
- 上級戦は全て膝蹴り有り

延長戦

- 3本または2本の旗が上がるらない場合は、引き分けとし延長戦を行う。

反則

次の場合を反則行為とし、その程度に応じて「注意」「減点」「失格」を主審が宣言する。

- 上段膝蹴り (デビュ－、初心、初級、中級)
- 手技等による首から上 (首を含む) への攻撃、金的攻撃、背骨への攻撃、頭突き、背後からの攻撃。
- 押し、つかみ、投げ、手掛け、技の掛け逃げ。
- 同回し回転蹴りなど、掛け逃げと判断される技は本戦1回、延長1回のみとする。2回目以降は、使用した時点で減点1とする。ただし、両足での着地のできる技の場合は対象としない。
- 反則は悪質なものを除き「注意」が与えられ、特に悪質な場合は「失格」となる。
- 試合中に無意味な発声や、相手の人格を誹謗するような行動をとること。
- 審判団の指示に従わない、判定に対して抗議、不服を申し出た場合は失格とする。
- 審判、スタッフが注意しても従わない時は退場していただく場合がありますので、選手の努力が無にならないようマナーを厳守して応援してください。

注意 減点

- 指導2 → 注意 → 減点1 → 減点2 → 失格

計量

- 規定体重より、道着のスボン・Tシャツで [+1kg未満：OK] [+2kg未満：注意1] [+3kg以上：失格]